



Batteriewechsel

Wird das Display der Uhr schwach, ist ein Batteriewechsel notwendig. Öffnen Sie dafür das Uhrengehäuse auf der Rückseite. Ersetzen Sie die Batterie durch eine neue 3 V Lithiumbatterie CR2032.

Altbatterie-Rücknahme

Altbatterien dürfen nicht in den Hausmüll. Verbraucher sind verpflichtet, Batterien zu einer geeigneten Sammelstelle in den Handel oder zu einer Kommune zu bringen. Sie können nach Gebrauch auch bei der Schütt Handelsgesellschaft mbH unentgeltlich zurückgegeben werden.

Altbatterien enthalten möglicherweise Schadstoffe oder Schwermetalle, die der Umwelt und der Gesundheit schaden können. Batterien werden wieder verwertet, sie enthalten wichtige Rohstoffe wie Eisen, Zink, Mangan oder Nickel. Die Umwelt und GRS Batterien sagen Dankeschön.



Die Mülltonne bedeutet: Batterien und Akkus dürfen nicht in den Hausmüll. Die Zeichen unter den Mülltonnen stehen für:

- +Pb: Batterie enthält Blei
- +Cd: Batterie enthält Cadmium
- +Hg: Batterie enthält Quecksilber

Alle Rechte, auch Übersetzungen, vorbehalten. Reproduktion gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilme oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung durch die Schütt Handelsgesellschaft mbH.

Pflegehinweis

1. Water Resistance
Die Uhr ist spritzwassergeschützt und nicht für den Einsatz unter Wasser geeignet. Vermeiden Sie Knöpfe zu drücken, wenn diese z. B. durch Spritzwasser nass sind.
2. Temperatur
Setzen Sie die Uhr nicht direktem Sonnenlicht oder hohen Temperaturen aus. Die Displayfunktion wird dadurch stark eingeschränkt.
3. Erschütterungen
Vermeiden Sie es, die Uhr harten Erschütterungen auszusetzen oder fallen zu lassen.
4. Statische Aufladungen
Elektrostatische Aufladungen können die Uhr beschädigen.

stoppen Sie den Pacer und mit B setzen Sie ihn auf Null zurück. Beim Verlassen des Pacer Modus durch Drücken von D erfolgt ein Reset.

Uhrzeit und Alarm

Durch Drücken und Halten von D gelangen Sie in den Uhr Modus. Zum Einstellen von Alarmzeit, Uhr und Datum drücken Sie B und es erscheint blinkend die veränderbare Zeit, die durch Drücken von A verändert und durch B fixiert wird. Im letzten Schritt haben Sie die Möglichkeit mit A zwischen der 12h und 24h Anzeige zu wechseln.

Bei Eingabe einer neuen Alarmzeit, ist diese automatisch aktiviert und im Display erscheint rechts oben ein Alarmsymbol. Der Alarm kann durch Drücken von C ein- bzw. ausgestellt werden. Bei Erreichen der Alarmzeit ertönt ein 60 Sekunden langer Signalton.

B wieder auf die programmierte Timer Zeit zurückgesetzt werden.



Weitere Informationen zum Timer:

1. Wird keine Timerzeit programmiert, ist Timer 1 automatisch auf 10 Stunden gesetzt und Timer 2 deaktiviert.
2. Wird nur Timer 1 programmiert, ist Timer 2 deaktiviert.

Pacer Funktion

Durch Drücken der Taste D gelangen Sie in den Pacer Modus. Im Display erscheint „PACE“ und in der untersten Zeile blinkend F-10. Es handelt sich um die eingestellte Frequenz, die Sie durch Drücken von B erhöhen können. Folgende Frequenzen sind möglich: 10, 20, 30, 40, 60, 80, 120, 160, 240, 320 Töne pro Minute.

Drücken Sie A, um den Pacer zu starten. Es ertönen Signale in der eingestellten Frequenz (z.B. F-10= 10 Einheiten/min => alle 6s ertönt ein Signalton). In der mittleren Zeile sehen Sie die Anzahl (bis 9999) der bereits ertönten Signale. Durch A

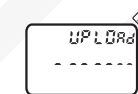


2. Upload, Druck oder Speichern der Daten.

Verbinden Sie die Stop-Tec USB-500 und Ihren Computer mit dem mitgelieferten USB-Kabel. Starten Sie das Upload-

Programm „610P_en.exe“. Durch D gelangen Sie in den Upload Modus. Drücken Sie A, um die Daten auf den Computer zu übertragen. Während des Uploadvorgangs erscheint in der unteren Zeile laufend “-“. Die Datenübertragung endet mit “END”.

Das Programmmenü bietet die Möglichkeit, Daten zu öffnen, zu speichern oder auszudrucken. Die Schriftart der Anzeige kann verändert werden. Die Daten können im Programm gelöscht werden.



Timer Funktion

Drücken Sie D, um in den Timer Modus zu gelangen. Im Display erscheint oben links “TR”. Die obere Zeile zeigt den ersten, die mittlere Zeile den zweiten Timer. Drücken und halten Sie die Taste B, um in den Einstellmodus zu gelangen. Es blinkt die jeweilige Zeitanzeige, die durch A eingestellt und mit B fixiert werden kann. Programmieren Sie so nacheinander beide Timer. Mit A starten Sie den Timer. Rechts oben blinkt “1”. Ist Timer 1 abgelaufen, ertönen vier Signaltöne und Timer 2 startet automatisch. In der unteren Zeile werden die abgelaufenen Timerdurchläufe gezählt. Durch Drücken von A kann der Timer jederzeit gestoppt und

Stoptec USB-500

Technische Daten:

- Drei-Zeilen-Display
- Stoppfunktion 9h, 59min, 59.99s
- Speicher für 500 Runden- und Zwischenzeiten
- Gestoppte Runden- und Zwischenzeiten bis zur nächsten Zeitmessung im Display sichtbar
- Anzeige der schnellsten, langsamsten und der durchschnittlichen Rundenzeit
- File Memory Funktion – Speicherung der Daten mit Datum bis zur gezielten Löschung
- Dual-Timerfunktion
- Pacer (10–320 S/min)
- 12/24 Uhrzeit, Datum, Alarm
- Sehr guter Druckpunkt
- Spritzwassergeschützt
- 3V Lithiumbatterie (CR2032)

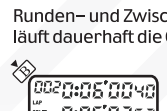
Stoppfunktion



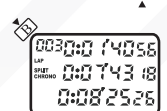
Durch Drücken von D gelangen Sie in den Stoppmodus. Im Display erscheint auf der linken Seite "CHRONO". Die Anzahl der freien Speicherplätze wird links oben angezeigt. Drücken Sie A zum Start einer Messung.



Durch Drücken von B nehmen Sie die erste Runden- / Zwischenzeit. Im Display oben links erscheint "001". Die Rundenzeit wird in der oberen Zeile, die Zwischenzeit in der mittleren Zeile angezeigt. Die erste Runden- und Zwischenzeit ist identisch. In der unteren Zeile läuft dauerhaft die Gesamtzeit.



Durch Drücken von B erfolgt die zweite Messung. Im Display oben links wird "002" angezeigt. Es werden wieder Rundenzeit, Zwischenzeit und die laufende Zeit angezeigt.



Durch erneutes Drücken von B erfolgt eine dritte Messung. Im Display oben links wird "003" angezeigt. Durch weiteres Drücken von B können Sie bis zu 999 Runden stoppen, wobei nur die

ersten 500 Zeiten gespeichert werden. Im Display sehen Sie die Runden-, Zwischen- und die laufende Zeit.



Durch Drücken von A beenden Sie den Stoppvorgang.

Recallfunktion I

Abrufen von Daten aus dem Stoppmodus



Durch Drücken von C gelangen Sie in den Recall Modus. Im Display oben links wird "001" für die erste Runden- und Zwischenzeit angezeigt. Weiteres Drücken von C zeigt alle weiteren Runden- und Zwischenzeiten an.



Nach Aufrufen aller Runden- und Zwischenzeiten erscheinen anschließend die gestoppte Gesamtzeit, die durchschnittliche (AVE), die schnellste (BES) und die langsamste Rundenzeit (SLO).



Durch Drücken von D gelangen Sie wieder in den Stoppmodus. Drücken Sie A um die Messung fortzusetzen oder B um einen RESET auf Null durchzuführen.

Recallfunktion II (File Memory Funktion)

Abrufen von gespeicherten Daten im Recall Modus

1. Mit C gelangen Sie in den Recall Modus. In der unteren Zeile sehen Sie die laufende Nummer Ihrer Messung (MCH- Memory Chronograph oder Segment-Nummer), dabei zeigt die höchste Segment-Nummer die letzte Messung. In der mittleren Zeile wird das Datum der Messung, oben links der Wochentag angegeben. Mit B können Sie zwischen mehreren Messungen wählen, durch C die in dieser Messung gespeicherten Daten aufrufen.



2. Wurden noch keine Zeiten bei einer Messung gestoppt, ist es nicht möglich in den Recall Modus zu gelangen.



3. Um eine ausgewählte Messung zu löschen, halten Sie A für drei Sekunden gedrückt. Im Display erscheint zunächst CLEAR und nach drei Sekunden CLEARED zur Bestätigung des Löschvorgangs. Durch Drücken und Halten von A für sechs Sekunden wird der gesamte Speicher gelöscht. Es steht Ihnen dann wieder der komplette Speicher zur Verfügung.

Zusammenfassende Informationen zur Recallfunktion

1. Während einer laufenden Messung können Sie mit C die aktuell gemessenen Zeiten aufrufen (Recallfunktion I).
2. Haben Sie die Uhr mit B auf Null zurückgesetzt, wird Ihre letzte Messung im permanenten Speicher abgelegt und kann nur noch über die Recallfunktion II abgerufen werden.
3. Ist eine Runden- oder Zwischenzeit größer als 9.59.59.99, werden AVE, BES, SLO Zeiten nicht angezeigt.
4. Es können bis zu 999 Runden gestoppt, aber nur die ersten 500 Zeiten gespeichert werden.
5. Blinkt der Rundenzähler in der oberen linken Ecke "000" ist der Speicher voll. Es werden keine weiteren Daten gespeichert.
6. Bei jeder Messung werden Speicherplätze für Runden- und Zwischenzeiten, für die durchschnittliche, schnellste und langsamste Zeit sowie die Gesamtzeit belegt.
7. Die Recallfunktionen I und II lassen sich ausschließlich aus dem Stoppuhren Modus heraus aufrufen.

EDV Anschluss

Sie können die USB-500 an einen Computer anschließen und die Daten in Form einer Text-Datei (*.txt) abspeichern oder ausdrucken.

Hinweis: Benutzen Sie diese CD nicht in einem Slot-In Laufwerk, da dies Schäden verursachen kann.

1. Installation der Software

Für den Installationsvorgang benötigen Sie ggf. Administratorrechte. Als erstes muss der USB-Treiber für die Uhr installiert werden. Legen Sie dafür die mitgelieferte CD-Rom in das Laufwerk Ihres Computers ein. Wählen Sie auf der CD das Verzeichnis „Driver“ und danach das Verzeichnis „Win 32bit“. Die Treiber sind kompatibel zu Windows 7, Vista und XP. Starten Sie die Ihrem Betriebssystem entsprechende

Installationsdatei und folgen

Sie den weiteren Instruktionen zur Installation des Treibers. Nach Installation des Treibers, kopieren Sie das Upload-programm, welches Sie auf der CD unter:

„Software\English\610P_EN.exe“ finden, auf Ihren Computer. Nach Abschluss der Installation schließen Sie die Uhr mit Hilfe des beiliegenden USB-Kabels an Ihren PC an.

